Pruebas de Aceptacion de Skill Road

Primera Prueba: 1: Crear ruta y mover robots

* Crear una ruta de 10 posiciones.
* Colocar una tienda en la posición 3 con 5 tenges.
* Colocar un robot en la posición 0.
* Mover el robot 3 posiciones.

**Resultado esperado:**

* El robot llega a la tienda y recoge las monedas.
* El método profit() aumenta.
* La tienda queda vacía y aparece en emptiedStores().

Segunda Prueba: Movimiento que no debería pasar del Robot

* Crear una ruta de 5 posiciones.
* Colocar un robot en la posición 4.
* Intentar moverlo 2 posiciones hacia adelante.

**Resultado esperado:**

* La operación es inválida (ok() = false).
* El robot no cambia de posición.